|  |  |
| --- | --- |
| Antragsteller | |
| Gruppen-Nr. |  |
| Name | Jellef Abbenseth |
| E-Mail |  |

Erstantrag Wiedervorlage

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Projektzeitraum | | | |
| Projektbeginn: | 05.07.2021 | Projektende: | 17.09.2021 |

|  |
| --- |
| Projektbezeichnung |
| Lehrprogramm mit automatisierter Schwierigkeitssteigerung |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Projektplan / Zeitplanung | | | | | |
| 16 | **h** | Projektplanung & Detailplanung | | | |
| 16 | **h** | Recherche | | | |
| 141,5 | **h** | Realisierung in Projektphasen: | | | |
| 5,5 | **h** | Projektphase 1: Grundstruktur | | | |
| 25 | **h** | Projektphase 2: Datenbank | | | |
| 7,5 | **h** | Projektphase 3: Datensicherung | | | |
| 75 | **h** | Projektphase 4: Anpassung der Schwierigkeit | | | |
| 28,5 | **h** | Projektphase 5: AI Machbarkeitsstudie | | | |
| 20 | **h** | Testen und Fehlerbehebung | | | |
| 16 | **h** | Dokumentation | | | |
| 4,5 | **h** | Präsentation | | | |
| 10 | **h** | GitHub | | | |
|  | **h** |  | | | |
| Geplanter Zeitaufwand in Stunden: | | | 224 | **h** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Projektbeschreibung | | |
| Die Firma Do-IT bekommt den Auftrag ein Lernprogramm zu schreiben, bei dem lernende Aufgaben entsprechend Ihren Kenntnissen und Erfahrungen gestellt bekommen. Durch richtiges Beantworten soll die Schwierigkeitsstufe der Aufgaben entsprechend automatisiert angepasst werden.  Wichtigster Bestandteil des Projekts ist es die automatisierte Aufgabenstellung und Korrektur von Mathematischen Aufgaben zu gewährleisten. Hierbei werden grundlegende Aufgaben herangezogen, darunter zählen Addition und Subtraktion, Multiplikation und Division sowie eventuell weiterer nachfolgenden Berechnungen. Dieses Projekt wird mit der Programmiersprache Python durchgeführt.  Das Projekt ist in 5 Phasen aufgeteilt, dabei wird es nach und nach ergänzt. Am Ende jeder Phase soll das Projekt ausführbar sein. Ein Test und Fehlerbehebung werden nach jedem Abschnitt durchgeführt. Die Phasen gliedern sich in folgende Punkte:   * Aufbau der Grundstruktur * Erstellen einer Datenbank * Datensicherung * Anpassung der Schwierigkeitsstufen der Aufgabenstellung * AI Machbarkeitsstudie   Der Schwerpunkt des Projekts liegt auf der Anpassung der Schwierigkeitsstufen, welche durch geschickte Programmierung erreicht werden, soll. Die Datenbank soll lediglich das Speichern der Aufgabenstellungen der einzelnen Nutzer dienen, sowie Daten für statistische Auswertungen zurückgeben.  Das Projekt wird durch die gesamte Phase begleitend als „Open-Source“ Software auf der Plattform GitHub veröffentlicht. Dies ermöglicht unter anderem eine Versionskontrolle. Zudem lässt sich dadurch der aktuelle Stand des Projekts auch von dritten überprüfen.  Zusatz:   * Erstellen einer Grafischen Oberfläche oder Webseite bzw. Formulare | | |
| Dokumentation | | |
| Projektdokumentation (Lasten-/ Pflichtenheft mind. 10 Seiten) | Ja | Nein |
| Kundenhandbuch (mind. 5 Seiten) | Ja | Nein |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Anlagen zur Dokumentation | | |
| Lasten- und Pflichtenheft |  | Gantt-Diagramme |
| Mockups |  | Machbarkeitsstudie |
| Antragsteller (vom TN auszufüllen) | | |

Ort, Datum: ,

Name des Fachdozenten:

Note in Fach:

Unterschrift des Antragstellers:

# Genehmigung (vom Projektbetreuer auszufüllen)

Genehmigt  Abgelehnt  Wiedervorlage zum:

Unterschrift Projektbetreuer:

|  |
| --- |
| Lernorganisator (vom LO auszufüllen) |

Unterschrift Lernorganisator: